MCD Birdibeuk

Sommaire

[MCD SIMPLIFIE 2](#_Toc433272411)

[MCD\_COMPLET 3](#_Toc433272412)

[TABLES 3](#_Toc433272413)

[ARME 3](#_Toc433272414)

[AVENTURIER 3](#_Toc433272415)

[COMPAGNIE 3](#_Toc433272416)

[COMPETENCE 3](#_Toc433272417)

[DIEU 3](#_Toc433272418)

[EQUIPEMENT 3](#_Toc433272419)

[LIEN\_AVENTURIER\_ARME 3](#_Toc433272420)

[LIEN\_AVENTURIER\_COMPAGNIE 3](#_Toc433272421)

[LIEN\_AVENTURIER\_COMPETENCE 3](#_Toc433272422)

[LIEN\_AVENTURIER\_EQUIPEMENT 3](#_Toc433272423)

[LIEN\_AVENTURIER\_PROTECTION 3](#_Toc433272424)

[LIEN\_METIER\_COMPETENCE\_CHOIX 3](#_Toc433272425)

[LIEN\_METIER\_COMPETENCE\_NATIVE 3](#_Toc433272426)

[LIEN\_ORIGINE\_COMPETENCE\_CHOIX 3](#_Toc433272427)

[LIEN\_ORIGINE\_COMPETENCE\_NATIVE 3](#_Toc433272428)

[MAGIE 3](#_Toc433272429)

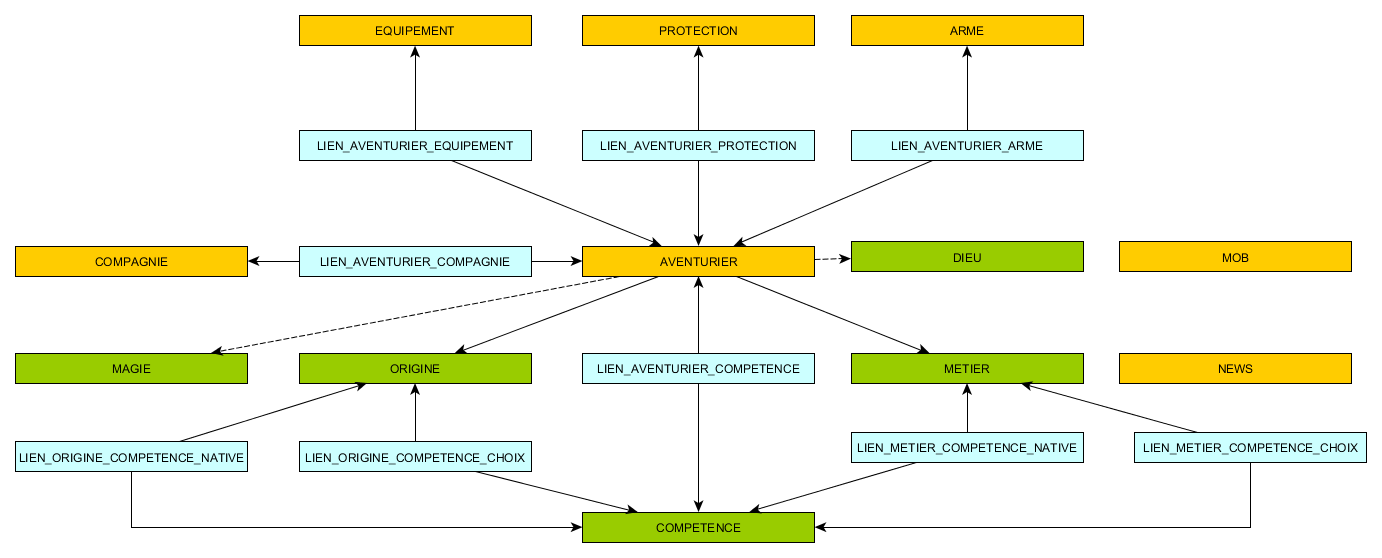
[METIER 3](#_Toc433272430)

[MOB 3](#_Toc433272431)

[NEWS 3](#_Toc433272432)

[ORIGINE 3](#_Toc433272433)

# MCD SIMPLIFIE



# MCD\_COMPLET

# TABLES

## ARME

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Colonne | Type | Null | Défaut | Commentaires |
| ID *(Primaire)* | int(11) | Non |  |  |
| NOM | varchar(100) | Non |  | Le nom de l'arme |
| NOM\_COURT | varchar(20) | Non |  | Nom plus court qui doit apparaitre sous les modificateurs de caractéristique. |
| PRIX | int(11) | Non |  | Le prix en PO de l'arme. |
| PI | varchar(10) | Non |  | Points d'impact, par exemple : 1D+2 |
| RUP | varchar(10) | Non |  | Points de rupture, par exemple : 1-3 |
| AT | int(11) | Non |  | Modificateur des points d'ATTAQUE |
| PRD | int(11) | Non |  | Modificateur des points de PARADE |
| COU | int(11) | Non |  | Modificateur des points de COURAGE |
| INT | int(11) | Non |  | Modificateur des points d'INTELLIGENCE |
| CHA | int(11) | Non |  | Modificateur des points de CHARISME |
| AD | int(11) | Non |  | Modificateur des points d'ADRESSE |
| FOR | int(11) | Non |  | Modificateur des points de FORCE |
| SPECIAL | varchar(100) | Non |  | Détails spécifique à l'arme, par exemple : Uniquement pour les nains |
| JET | tinyint(1) | Non |  | Est-ce une arme de jet ?  1 = oui, 0 = non |
| qualite | int(11) | Non |  | Qualité de l'arme de 1 à 5, valeur utilisée pour générer des équipements. |
| type | varchar(50) | Non |  | Type d'arme, en chaine de caractère. Doit être changé par un ID\_TYPE\_ARME pointant vers une table répertoriant les types d'arme. |
| deuxmains | tinyint(1) | Non | 0 | Est-ce une arme à deux mains ?  1 = oui, 0 = non |
| debase | int(11) | Non | 0 | Est-ce une arme qu'un aventurier doit pouvoir avoir en début de carrière ? 1 = oui, 0 = non |
| id\_user\_creation | int(11) | Oui | *NULL* | Qui a créé cette arme ? |
| officiel | int(11) | Non | 0 | Est-ce une arme officielle, et donc qui doit apparaitre pour tous les utilisateurs du site ?  1 = oui, 0 = non |

## AVENTURIER

## COMPAGNIE

## COMPETENCE

## DIEU

## EQUIPEMENT

## LIEN\_AVENTURIER\_ARME

## LIEN\_AVENTURIER\_COMPAGNIE

## LIEN\_AVENTURIER\_COMPETENCE

## LIEN\_AVENTURIER\_EQUIPEMENT

## LIEN\_AVENTURIER\_PROTECTION

## LIEN\_METIER\_COMPETENCE\_CHOIX

## LIEN\_METIER\_COMPETENCE\_NATIVE

## LIEN\_ORIGINE\_COMPETENCE\_CHOIX

## LIEN\_ORIGINE\_COMPETENCE\_NATIVE

## MAGIE

## METIER

## MOB

## NEWS

## ORIGINE